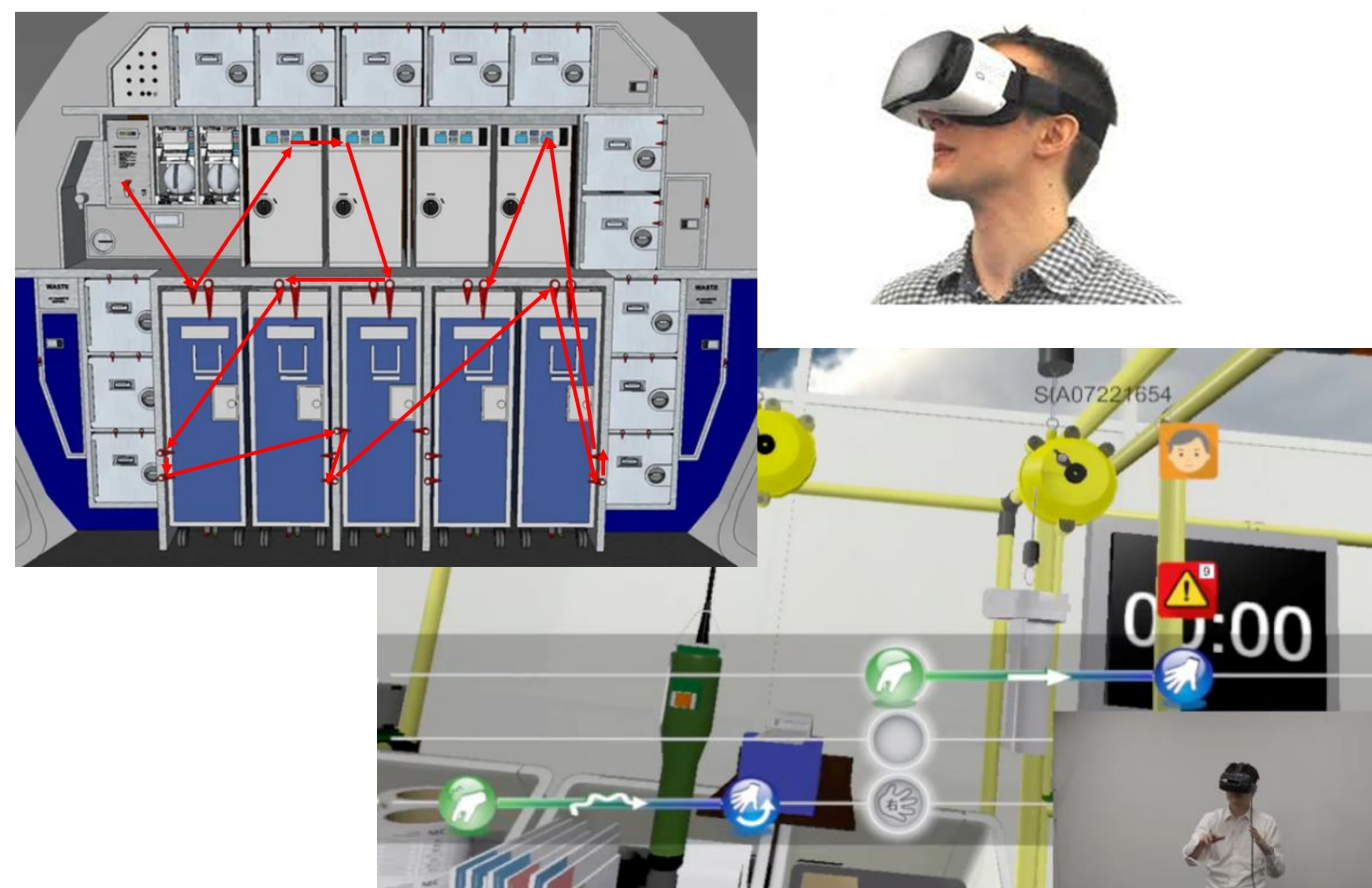


VR上のアクションを記録「VRトレーニング 5G」

現在、疑似体験用のみに利用されているVR（Virtual Reality）にトレーニングやラーニング機能を付加し、その学習／経験履歴データを利活用することにより、効率良くスキル向上に役立てることができます



VR上アクションの記録



比較分析レポート

トレーニングアクション	時間(熟練者)	時間(訓練者)	時間差
トレーニング開始	0.000	0.000	0.000
ケースパッドをつかむ	1.000	3.121	2.121
ケースパッドをセットする	2.500	11.436	8.936
モデムをつかむ	3.000	40.429	37.429
モデムをセットする	4.000	40.432	36.432
マニュアルをつかむ	4.500	53.131	48.631
マニュアルをセットする	5.500	55.360	49.860
ケースカバーをつかむ	6.000	56.204	50.204
ケースカバーを閉じる	7.000	59.196	52.196
シールをつかむ	9.000	66.410	57.410
シールをセットする (終了)	10.000	69.069	59.069

xRSに記録されたデータは、リアルタイムに比較ができます。

xAPI/ LRSに疑似経験履歴を取得することによって「作業スピード」「順序」「項目チェックの有無」等の情報を取得

- 既存の作業を独自でトレーニング
- 必須レベルに未達の者には再トレーニング指示
- 熟練者の行動を記録し、初心者／未熟者は追体験
- トラブル発生時に、各人の疑似体験に漏れが無かったかトレース
- 新規の作業を全員で事前トレーニング